



CONCORSO TUTTIXTUTTI - 8° EDIZIONE - ANNO 2018

spazio riservato alla giuria, non compilare.

CODICE PROGETTO:

PUNTEGGIO:

SCHEDA PROGETTO **SI RACCOMANDA DI ESSERE** **SINTETICI. MAX 4 FACCIATE.**

INSERIRE TUTTE LE INFO RICHIESTE.

Titolo progetto: Tutti in LabOratorio! - Provincia: RM - Parrocchia: Sacro Cuore di Gesù

IL PROGETTO IN SINTESI:

Cosa si intende realizzare

Un laboratorio per la formazione e lo sviluppo in ambito robotico e multimediale. Il laboratorio sarà fornito di almeno 10 postazioni PC (schermo, miniDesktop, tastiera e mouse), un banco da lavoro per legno e metallo, un banco per le misure elettriche ed uno per l'attrezzatura robotica.

A chi si rivolge il progetto, chi sono i destinatari

Le attività del progetto coinvolgono principalmente i giovani, ma anche gli anziani e coloro che hanno bisogno di formazione (nell'uso del PC in generale oltre che nella robotica) e chi può offrirla.

Quali obiettivi si vogliono raggiungere e che vantaggi offre questa idea alla comunità

L'obiettivo è proporre un nuovo modello di attività di oratorio al passo con i tempi. I giovani sono attirati dalle nuove tecnologie ma troppo spesso ne sono vittime, diventano utilizzatori passivi, dipendenti, e tendono a isolarsi ed instaurare rapporti puramente virtuali. Gli anziani, similmente, vengono tagliati fuori dal nuovo vivere imposto dalla tecnologia. L'idea è di formare i ragazzi all'uso creativo e collaborativo delle nuove tecnologie robotiche e di permettere lo scambio conoscitivo tra nuove e vecchie generazioni. La robotica richiede tra le numerose competenze anche quelle manuali, che le attuali generazioni hanno perso, e le generazioni precedenti possono trasferire a quelle attuali instaurando un rapporto vivificante per entrambe. Vi è quindi anche l'obiettivo di reintegrare gli anziani in un modo nuovo, permettendo loro di donare la loro conoscenza ai giovani e allo stesso tempo di potersi adeguare all'uso delle tecnologie digitali. Vi saranno poi alcuni ragazzi della pastorale giovanile che verranno appositamente formati per gestire dinamiche di gruppo ed essere di supporto ai partecipanti per la loro integrazione, collaborazione e per lo sviluppo delle "soft-skills" necessarie ad una serena vita sociale. Il laboratorio verrà usato anche per corsi di base nell'uso del PC, delle lingue avvalendosi di programmi multimediali, e di pacchetti software di largo uso richiesti nel mondo del lavoro (Office). L'ultimo obiettivo è quello di innescare un'attività imprenditoriale giovanile promuovendo progetti di robotica sociale (vedi "contesto"), sport e robotica didattica, così da trovare autofinanziamenti mediante raccolta fondi online (crowdfunding).

In che luogo e tempi si svolgerà il progetto e si offrirà il proprio servizio/prodotto

Il laboratorio sarà costituito nella sala del teatro della parrocchia. I banchi di lavoro saranno realizzati a scomparsa sfruttando il (sotto)palco del teatro senza ostacolarne il normale utilizzo.

Le attività divulgative inizieranno a Settembre 2018 e contestualmente saranno allestiti i locali. Le lezioni con cadenza settimanale nelle diverse aree di azione inizieranno da Ottobre 2018. Saranno calendarizzati da Ottobre 2018 a Giugno 2019 i corsi mensili tenuti da figure professionali esperte per la gestione delle dinamiche di gruppo e di supporto alla fase adolescenziale. Dopo il primo anno si prevede un'intensificazione delle lezioni promuovendo la condivisione della conoscenza acquisita (alcuni dei partecipanti al laboratorio diventeranno formatori).

COMUNICAZIONE

Il progetto verrà promosso tramite:

- Convocazione consigli e assemblee inter-parrocchiali
- Comunicazioni ed inviti alle attività dell'oratorio Salesiano a livello di vicaria
- Locandine informative, comunicazione ufficiale tramite pagina web del Comune di Grottaferrata e dell'Università di Roma Tor Vergata con un sito web dedicato

ASPETTI ECONOMICI FINANZIARI

Fabbisogno

ATTIVITA'	COSTO	FONDI
Realizzazione dei banchi mobili in legno MDF con scomparti attrezzature e postazioni PC (verranno sfruttati anche i tavoli montabili e le sedie già disponibili in teatro)	600€	Bando
10 Postazioni PC (Schermo LCD 115€, Raspberry Pi3 starter kit wireless 70€, tastiera + mouse 15€)	2000€	Bando
1 Power PC desktop Windows (applicazioni Microsoft remote condivise dalle postazioni)	800€	Bando
Cablaggio e cavi	250€	Bando
Corsi di formazione sulla gestione delle dinamiche dei gruppi ed adolescenziali	2500€	Bando
10 Kit di robotica (schede millefori, arduino, motori, sensori, componenti elettronici, cavi)	540€	Univ.
3 Tester digitali, 3 alimentatori, 2 oscilloscopi (schede economiche)	650€	Univ.
Materiale robotico (motori DC-passo-servo, connettori, schede di alimentazione)	800€	Univ.
2 Saldatori con cappe aspiranti, materiale elettronico di consumo	460€	Univ.
Stampante 3D con filamenti per la produzione in laboratorio di pezzi ed ingranaggi	550€	Univ.
Stampa per volantini ed attività pubblicitaria	200€	Com.
Attrezzatura per lavorazione legno, metallo e materie di lavorazione	650€	Com.
Magliette e gadgets per i partecipanti	150€	Com.

Fondi: Universitari (Univ.) e comunali (Com.).

Totale: 6150€ dal Bando TuttiXTutti, 3000€ dall'Università di Roma Tor Vergata e 1000€ dal comune di Grottaferrata.

Previsioni e sostenibilità futura

Non avendo il progetto come fine primo quello di fornire dei ricavi in modo diretto, ma avere un'utilità sociale e formativa, i ricavi economici sono principalmente indiretti. Tuttavia, uno degli obiettivi è la promozione dei diversi progetti di ricerca sviluppati durante l'anno sui siti di crowdfunding (ovviamente promuoveremo l'iniziativa anche a livello locale). Per fornire un esempio, il sistema di trasbordo disabili già realizzato in forma prototipale potrebbe essere inserito sul sito KickStarter e, una volta ricevuti i fondi necessari, si potrebbe produrlo in sede (dando lavoro ai partecipanti) e regalarlo a coloro che ne hanno bisogno tramite la CARITAS. Da un'analisi media dei progetti finanziati sui siti di crowdfunding nell'area donazione si stima, con tutte le incertezze del caso, un'entrata di 6000€ a fine anno 2019 mentre si stima che il materiale di consumo da acquistare per la didattica, la costruzione dei prototipi e la riparazione della strumentazione di laboratorio ed i PC sia inferiore ai 2000€ annuali. Tali costi di gestione si pensa che comunque potranno essere coperti con il contributo volontario dei partecipanti e da sponsor locali.

ANNO	ENTRATE	€	USCITA	€
2018	Donazione fondi universitari e comunali	4000	Tutte le voci della tabella "Fabbisogno"	10150
Totale 2018	- 6150 € (quanto chiesto al bando TuttiXTutti)			
2019	Donazioni da siti di crowdfunding	6000	Materiale di consumo e manutenzione laboratorio	2000
Previsione 2019				+4000€